**№ 1.** Напишите программу, которая с помощью метода Гаусса решает систему линейных алгебраических уравнений. Примените концепцию наследования, чтобы с помощью метода Гаусса можно было находить матрицу обратную данной:

а) для системы уравнений и матриц 3-го порядка;

или

б) пользователю предлагается указать количество неизвестных в системе, или порядок матрицы, для которой необходимо найти обратную. На экран вывести не только условие и ответ, но и некоторые промежуточные преобразования системы или матрицы.